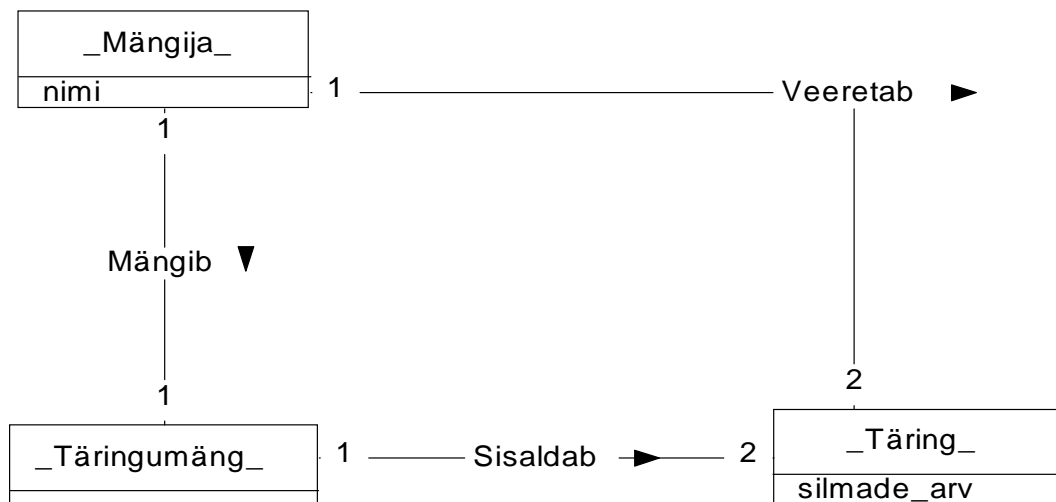


Use Case: Täringute mängimine

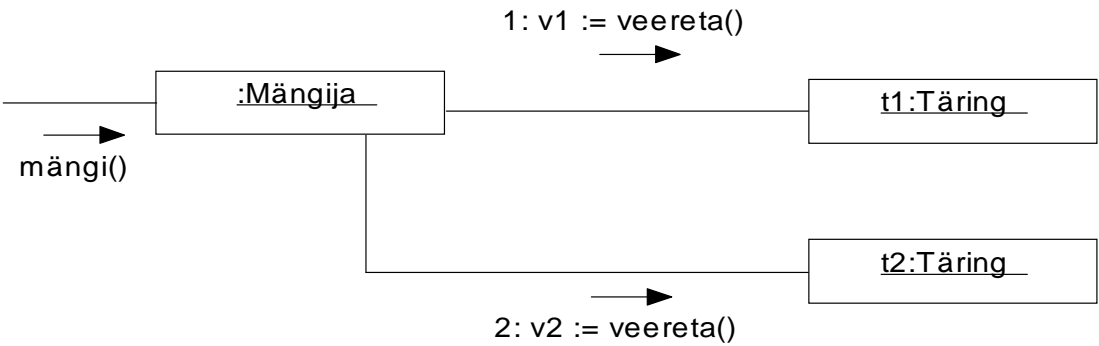
Actor: Mängija

Kirjeldus: Use case algab, kui mängija veeretab täringuid. Kui täringute silmade summa on 7, siis ta võidab, muidu kaotab.

Kontseptuaalmudel



Koostöödiagramm



Disaini klassidiagramm

