

MITMENE TULETAMINE

```
class Vasak
{
public:
    Vasak ( int );
}

class Parem
{
public:
    Parem ( float );
}

class V_ja_P : public Vasak, private Parem
{
public:
    V_ja_P ( float x, char c, int k ) : Vasak( k ), Parem( x )
    {
        //.....
    }
}
```

KLASSI SÕBRAD

```
class Sõbralik
{
    friend semu, Drug;
private:
    int m;
protected:
    float x;
}

void semu( Sõbralik &kuju )
{
    kuju.m = 7;        // lubatud !!!
    kuju.x = 3.3;      // lubatud !!!
}

class Drug
{
public:
    Drug( Sõbralik &vend )
    {
        vend.m = -3;    // lubatud !!!
        vend.x = 12.34; // lubatud !!!
    }
}
```